(ag. 05/07/2019)

Dopo la fusione della saga Ariel ragazza/cyborg con le serie che ho disegnato che ah dato vita alla saga Il mio mondo virtuale Hyndastria, tutte le informazioni sono state aggiornate.

Ragazzi/a/cyborg: apparentemente è un ragazzo/a normale, basta una concentrazione mentale per modificare la struttura molecole della pelle e farlo/a diventare più dura dell'acciaio o trasformare lo scheletro in titanio ma soprattutto acquisire una forza sovrumana con un bugno da sfondare un muro spezzo 40 cm, sono in grado di manipolare un computer con la forza della mente, come cyborg sono in grado di usare armi come laser o altre armi tecnologiche, come armi 'uguali per tutti' i ragazzi/e/cyborg il Lambda Driver può essere usato sia in difesa che in attacco il convertitore d'impulso 'solo in attacco' la modalità invisibile (M.I.) per rimanere nascosti, dalle dita possono sparare un disintegratore calorico altre opzioni sono la scansione serve per rilevare la presenza di qualcuno ma può essere usata anche per altre mansioni analisi del corpo umano per vedere lo stato di salute rilevamento DNA per identificare le persone e rintracciarle con la scansione come se fosse un radar… nonostante il tutto, il cervello rimane umano.
Ragazzi/e/robot: simili ai ragazzi/e/cyborg ma di livello superiore si dividono in 2 categorie, 1' categoria con una concentrazione mentale si trasformano in robot alti 2 metri, volendo possono raggiunge i 15 - 18 metri di altezza.
2' categoria si trasformano in robot in base al loro fisico umano e forza di concentrazione crescono in altezza da 1,8 a 2 metri, non possono volare, ma in compenso riescono a fare salti alti 8 10 metri o correre a più di 150 Km/h entrambe le categorie anno agilità velocità di attacco, possono essere scambiati per ragazzi/e/cyborg visto che possono combattere anche senza trasformarsi in robot come se fossero dei ragazzi/e/cyborg in questo caso

possono anche volare ma le loro prestazioni sono del 20%, un robot meccanico non può far nulla contro di loro non possiede la velocità necessaria per difendersi e attaccare, anche con tutte le armi che possiede non può contrastarli.
Ragazzo/robot livello ‘S’; o special sono ragazzi/robot dalle prestazioni superiori sono ragazzi/robot di 1’ categoria che anno subito una nuova trasformazione acquisendo la possibilità di trasformarsi in un secondo robot più potente del 1’ ma se non ben preparati sia fisicamente che mentalmente si rischia la morte cerebrale, con un’altezza base di 2,5 metri più alti rispetto alla 1’ e 2’ categoria, la loro agilità e potenza sono smisurate si spostano ad un ad una velocità inaudita, con questa versione sono in grado di ingrandirsi raggiungere un’altezza di 25 metri anche per loro il cervello rimane umano, un normale cyborg si troverebbe in difficoltà ad attaccarli,
solo un altro ragazzo/a/cyborg o un ragazzo/a/robot e in grado di competere ma anche così non può essere alla pari tutto sta nella propria concentrazione mentale e altri fattori come stato d’animo nervosismo possono influenzare sulle prestazioni.
Ragazzo/robot livello ‘SE’; È l’evoluzione del ragazzo/robot di livello ‘S’ si evolve usando la sua aura combattiva o in alternativa un Hyndastriano/a/Whispered che si fonde con lui dandogli la forza per evolversi ad un livello di potenza agilità e velocità inaudita anche se viene attaccato da 20 robot alti 20 metri riesce a distruggerli nel giro di 5 10 secondi, perfino un altro ragazzo/robot livello ‘S’ sarebbe in difficoltà, unico punto debole non può ne volare ne saltare in compenso riesce a spostarsi ad una velocità inimmaginabile.
Potere Whispered: Dopo il sogno del 08/05/2012 chi possiede il potere Whispered è originario d’Hyndastria, però deve avere almeno un genitore con sangue Hyndastriano nelle vene (oppure un suo antenato sia appartenuto alla stirpe Hyndastriana, anche se un genitore non ha mai usato il potere Whispered o non sapeva di possederlo non importa, il potere Whispered viene trasmesso geneticamente ai figli in generazioni in generazioni non si estingue mai) comunque il potere Whispered (a patto che sia di origini pura) non sa di possederlo perché se nativo il potere rimane sigillato solo gli Hyndastriani di sangue puro il potere Whispered è già attivo fin dalla nascita, per attivarlo un nativo deve trovarsi in una situazione di pericolo mortele (una ferita mortale o entrare in un coma irreversibile e poziede un forte desiderio di vivere).
Grazie al potere Whispered volendo potrebbe dominare il mondo intero perché non ha limiti il potere Whispered se usato male può causare la morte dell’intera umanità ma se usato per far del bene può salvare l’umanità dalla distruzione, il potere Whispered è strettamente legato alla mente umana all’immaginazione e forza mentale come se stesse usando il Lambda Driver

ma del tutto naturale, comunque, non è facile come sembri se non si ha la massima padronanza non si riesce a cestirlo, diventa un'arma a doppio taglio, secondo la legge primaria di Hyndastria chi possiede il potere Whispered se lo desidera può diventare il capo di Hyndastria ma deve dimostrare di essere degno.

Dopo il sogno del 07/03/2018 Arriva il potere Whispered di livello S lo poziede solo gli Hyndastriani nativi solo se questi anno un codice genetico uguale agli Hyndastriani/Whispered della prima generazione.

Whispered di livello S.S. Direttamente dalla saga Il mio mondo Virtuale Hyndastria arriva il potere Whispered di livello supremo: si acquisisce solo durante l'attivazione dei due poteri quello normale e quello di livello S entro 20 - 70 centesimi di secondo prima quello normale immediatamente dopo quello di livello S, durante la doppia attivazione si fondono in un unico potere Whispered di inaudita potenza perlappunto il potere Whispered di livello supremo S.S.

A.S. standard: Sonno robot Hyndastriani 'robot veri e propri con intelligenza artificiale' anno il compito di vigilare nelle zone Hyndastriane trasmettere le informazioni che raccolgono al palazzo amministrativo di zona sono alti 1,8 metri dottati di armamenti standard sulle tempie due mini mitragliatrici se usato in combinazione ad un essere umano possono attivare il Lambda Driver e il convertitore d'impulso, dottati del dispositivo modalità invisibile (M.I.) rimangono nascosti se alcuni Hyndastriani lo desiderano gli A.S. possono essere usati come guardie del corpo.

A.S. imperiali 1' generazione: Identici agli A.S. standard ma più alti 3 metri, sono i robot del capo Supremo d'Hyndastria e ubbidiscono solo a lui, sono dottati di armamenti che gli altri A.S. non anno al posto delle mini mitragliatrici anno i cannoncini disintegratori calorici e un dispositivo particolare se viene attaccato o sta attaccando è in grado di disattivare la trasformazione in ragazzo/a/cyborg o ragazzo/a/robot e farlo diventare umano cosi può attaccarlo, viene inviato nelle zone Hyndastriane solo su ordine diretto del Supremo per proteggere qualcuno.

A.S. imperiali 2' generazione: Completamente ridisegnati rispetto agli A.S. imperiali di 1' generazione sono alti 3,5 metri sono gli A.S. assegnati dal Supremo alla base Baby Hyndastria, la loro particolarità è la guida mentale possono essere guidati da esseri umani come fossero loro stessi a muoversi fondendosi al robot stesso, dotati del dispositivo d'emergenza ma anche in caso di bisogno lo smaterializzatore cellulare, armi come fucile/mitragliatore e fucile/boosurka, il dispositivo Lambda Driver rispetto agli A.S. precedenti è stato potenziato del 90%, come nei A.S. di 1' generazione il dispositivo anti

cyborg/robot.
A.S. imperiale 3’ generazione: Uguale agli A.S. imperiali di 1’ generazione ma con caratteristiche differenti: alto solo 2,5 metri è dotato di una guida mentale potenziata lo stesso Lambda Driver dei A.S. di 2’ generazione, (questo A.S. assemblato e personalizzato da un’agente segreto 007 terrestre ma che lavora nei servizi segreti d’Hyndastria) quando è in modalità guida mentale è in grado di effettuare il teletrasporto l’A.S. è dottato di armi leggere una pistola che la tiene all’interno delle gambe come gli A.S. di 1’ generazione sulle tempie delle mitragliatrici un pugnale, attraverso il teletrasporto (solo in modalità guida mentale) riceve delle armi pesanti identiche agli A.S. di 2’ generazione come il fucile/boosurka, fucile/mitragliatore e altre armi create appositamente per fronteggiare qualsiasi situazioni che li si presenta.

MANGA GIOVY
GIORNALINI DAL 1979