LEGGE HYNDASTRIANA

LEGGE SPECIALE

1) Dopo l'accordo preso con i 5000 Hyndastriani della prima generazione soltanto gli Hyndastriani Whispered possono diventare il capo di Hyndastria, tuttavia devono dimostrare di essere degni di divettarlo.

2) Se il capo d'Hyndastria viene sfidato da un Hyndastriano Whispered deve acetare la sfida e se viene sconfitto deve consegnarli i poteri di capo restando vicino se dopo 12 mesi non riesce a gestire il comando deve lasciare il comando al vecchio capo.

3) Solo il capo degli Immortali in quanto capo supremo di Hyndastria può decidere quando mettere alla prova i comandanti e i generali delle forze di difesa e di attacco per valutare se sono in grado di essere all'altezza del compito che anno, se non saranno in grado di difendere da un attacco improvviso e non riusciranno a contrattaccare riducendo al minimo le perdite umane verranno sostituiti.

4) Chiunque ossa mettere a rischio la sicurezza provocando guerre o conflitti di vario genere viene punito con la morte.